



## **SPELREGLEMENT RKKSv KRUISSTRAAT ZESKAMP**

Onderstaande reglementen zijn een aanvulling op het algemeen reglement dat op de site [www.zeskampkruisstraat.nl](http://www.zeskampkruisstraat.nl) staat.

### Reglement Dorpzeskamp

- Een team bestaat uit minimaal 4 jongens, 4 meiden en 2 personen naar keuze.
- Ieder team mag maximaal 2 reservespelers hebben.
- De minimale leeftijd voor deelname is 15 jaar.
- Het gehele team moet herkenbaar zijn aan één en dezelfde kleur shirt.
- De captain moet goed herkenbaar zijn. Bijvoorbeeld door middel van een pet.
- Iedere speler mag maar voor 1 team uitkomen.
- Het is verboden om schoenen met noppen of spikes te dragen. Ook is het verboden om op de luchtkussens schoenen te dragen.
- De captain dient 45 minuten voor de aanvang van het programma aanwezig te zijn.
- Bij de proef waar men de joker inzet tellen de punten dubbel.
- Er is een centraal begin- en eindsignaal.
- Elke speelronde duurt 7 minuten.
- De teams moeten tijdig aanwezig zijn bij de proeven. Zo niet dan moet men bij het eindsignaal toch stoppen.
- Men moet eventuele aanwijzingen van de jury opvolgen. De beslissingen van de jury zijn bindend.
- Er zijn 5 prijzen beschikbaar en er is 1 wisselbeker.
- Bij gelijke eindstand zal door middel van een vragenronde aan de captains om de betreffende plaats gestreden worden.
- De organisatie is niet aansprakelijk voor verlies of diefstal van andermans eigendommen.
- De teamcaptain zal via e-mail geïnformeerd worden en dient de teamgenoten van de informatie op de hoogte te brengen.
- Iets kwijt tijdens de Zeskamp Kruisstraat? Stuur een berichtje naar [info@zeskampkruisstraat.nl](mailto:info@zeskampkruisstraat.nl). Heb je iets gevonden op het terrein? Het is echt Zeskampwaardig als je als het terugbrengt naar de jurywagen (overdag) of de muntenbalie ('s-avonds). Gevonden voorwerpen kunnen tot uiterlijk op zondag meteen na de zeskamp tot 17:00 uur opgehaald worden op het sportpark.

### Reglement Playback

- Er mag maar met tien personen worden deelgenomen, bestaande uit 4 jongens, 4 meiden en 2 naar keuze.
- Het playbacknummer mag maximaal 4 minuten duren.
- Diegene die de playback act opvoert dient overdag te hebben deelgenomen aan de proeven.
- Zorg ervoor dat je tijdens de playback act, die voor jullie team aan de beurt is, tussen de hekken naast het podium staat. Als je als eerste na de pauze bent dan kun je zorgen dat je gereed staat in de omkleedruimte. Het is belangrijk dat we een strakke planning kunnen volgen.
- Er mogen geen nummers dubbel geplaybackt worden.
- Het is verboden om gebruik te maken van vuur, rook, confetti-kanon, poeder(kanon), kaarsen, eten, drinken en andere zaken die het podium voor de volgende deelnemer of de situatie voor de bezoekers in de tent gevaarlijk kan maken.
- Alle spullen die gebruikt worden tijdens de playbackshow moeten meteen worden opgeruimd en mogen niet in de tent of op het veld achterblijven.
- De volgorde van de playbackshow wordt bepaald door loting op de captainavond.
- Teams die afgelopen jaar voor de pauze ingeloot waren met hun act, komen het jaar daarop na de pauze.
- De playback acts worden beoordeeld op playback, originaliteit en aankleding.
- Er is een beker voor de beste playback act.
- De winnaar zal na de bekendmaking niet opnieuw de playbackact opvoeren.
- De muziek kan 's-morgens via cd of usb-stick (in een envelop) voor aanvang van de proeven aangeleverd worden.